1) #include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int sayac=0,a,b,c;//degisken tenımladık

for(int i=100;i<1000;i++)//100den 1000e kadar olan farklı rakam iceren sayıları belirledik

{

a=i/100;

b=(i%100)/10;

c=i%10;

if (a!=b && a!=c && b!=c)

{

sayac++;

}

}

printf("bu kurala uygun %d kadar sayi vardır:",sayac);//kac tane uygun sayı miktarını bastırdık

return 0;

}

2)a=28 b=4 için ceavp 32 olacaktır.

3) Degisken isimlendirirken verdigimiz ismin C dilinde herhangi bi fonk. veya özel isimler kullanılmaz. Switch yapısı kullanılmaz dolayısıyla.

4) int c[10]; ifadesi int tipinde 10 deger iceren seriyi tanımlarken kullanılır.

5) Her C programı main fonk. içermek zorundadır.

6)En son degeri 70 olacaktır.

7) c+1=c degeri kullanılmaz sol operanta c degerini yerlestirmemiz gerekirdi. c=c+1 dememiz gerekirdi.

8) 9 8 9 cıktısı verir a nın degeri zaten 8 idi, b nin degeri a+1 degeri atandı 9 oldu, c nin degeri b 9 iken 1 azaldı 8 oldu.

9) b şıkkıdır. 5 deger tanımlamıs 6 deger girmiş

10) Operatör onceliginden mod once calısır. t=x+(y%3) ifadesinin parantez ici 1 olur x 2 idi t bu durumda 3 olur. Else if(t==3) ifadesine girer y-x den 4-2 den cevap 2 olacaktır.

11)x =10 y =4 degerleri icin if kosuluna girmez return (x-y)\*fonk(x+1,y+1) ifadesine girer return (6)\*fonk(11,5) bu ifade de özyinelemeli bi fonk oldugundan yeniden calısacaktır. Sonuc olarak 6\*fonk(11,5)=6\*(6\*fonk(12,6))=6\*6\*6=216 cevabını verecektir.

12)for döngüsü 14 defa calısacak 3,2,8,6 sayıları 0 dan büyükk oldugu icin bu rakamlar s in arttırmaz ve dolayısıyla dizinin geri kalan elemanları 0 oldacagı icin 9 defa sıfır icin artacak 1 defa da -4 icin artacak sonıc olarak s=10 olacaktır.

13)stdio.h kütüphane içerisinde bulunmaktadır.

14)e şıkkı dogrudur.

15)cevabımız 13 olamılıdr.

16) sqrt fonk. kök alma ve pow fonk üs alma olduğunu biliyoruz.Dolayısıyla sqrt(pow(a,b))=sqrt(3\*\*4) olacaktır oda 3\*\*2 ye yani 9 eşittir.

17)

18) sqrt(13)==5 olmadıgı icin else girecektir ordan ise b\*fonk(a-2,b-1); gelecktir rakamları yerine koyarsak 5\*fonk(11,4)=5\*5\*fonk(9,3)=5\*5\*(9+3)=300 degerine ulaşırız.

19)a=28 b=4 28+4=32 cevabı dogrudur.

20)i=12 ve j=2 oldugunda t=24 olacak,24+(12\*3)=60 sonrasında 60+(12\*4)=108 i=2 t=4 sonucta 108+4=112 dir.

21) while döngüsüne girilmeyecektir. Direk b degeri yazılır= b=1;

22)ilk while da t=4 b=5 ,ikincisin de 4+5=9=t b=6 t degeri 9 olacaktır.

23) 8. Satırda sayı tanımlanmıs ancak kullanılmamıs bundan ötürü silinirse sıkıntı olmayackatır.

24) 7. Satırı alta yazmamız gerekirdi .

25) sonuncu satırda 3 elemanlu dizi tanımlanmıs ancak 4 elemana sahip hata verecektir.

26)döngü 4 defa calıscaktır i=5 oldugunda t=-1+6 dan break; deyimine girecektir. T=5

27)fonk basta 11,5 ile baslar else girer (11-5)\*fonk(9,6)=6\*6=36

28)c=4 b=3 a=3 olacaktır.

29) java dilinden esinlenerek geliştirilmemiştir. C dilinden java dili geliştirilmiştir.

30)break deyimini gödüğünde döngü kırılır.

31) i nin 10 15 20 25 30 35 40 45 50 degerleri icin calısır 9 defa calısır.

32) break deyimini degsiken tanımlarken kullanamyız

33) \r satırın başına döndürür.

34)strlen() deyimi stringin uzunulugunu hesaplar

MEHMET SALİH ÖNDER

18360859028